4 COLLOQUE DE TÉLÉMÉDECINE

LIMOGES - ILFOMER

Après un 1^{er} Colloque informatif sur la télémédecine à Limoges en 2019, le 2^{ème} Colloque s'est déroulé à Guéret sur un mode formatif. L'année dernière, direction la Corrèze à Tulle, pour le 3^{ème} colloque qui a vanté les réseaux de e-santé (télé-expertise).

Cette année, L'ILFOMER nous accueille dans ses beaux locaux fonctionnels pour notre retour à Limoges à l'occasion du 4^{ème} colloque, qui va aborder les démarches de l'**e-santé à domicile**.

Nous avons souhaité un programme homogène avec ce thème commun répartis en trois conférences le matin et quatre ateliers l'après-midi.

Tout naturellement les trois actions de l'e-santé à domicile ont pris leur place : la rééducation, les équipes mobiles et le principal intéressé l'usager au bout du parcours de soin.

Quatre ateliers vous seront proposés l'après-midi. Ils font la part belle à des démonstrations en pédagogie active auxquelles vous pourrez participer (réalité virtuelle, jeux sérieux, simulation).

Pour toutes questions sur l'inscription au Colloque ou sur les thématiques abordées, écrivez-nous à <u>centre.e-santé@chu-limoges.fr</u>

Le bulletin d'inscription ci-joint est à retourner accompagné du règlement, à l'adresse suivante :

CHU LIMOGES
DEPARTEMENT FORMATION PROFESSIONNELLE
2 AVENUE MARTIN LUTHER KING
87042 LIMOGES CEDEX

PROGRAMME 4 JUILLET 2024

4 COLLOQUE DE TÉLÉMÉDECINE

LIMOGES - ILFOMER

Conférences le matin et ateliers l'après-midi

l'e-santé à domicile



Organisé en partenariat par l'Université de Limoges, l'ILFOMER, le CHU de Limoges et le GHT du Limousin



ILFOMER Institut des Sciences de la Réadaptation





PROGRAMME DE LA JOURNÉE



8h30 | Accueil et retrait des badges

9h00 | Ouverture du colloque

Par le **Pr Jean-Jacques Moreau**Modérateur **Pr Jean-Yves Salle**Allocutions et informations

• Projet TERAPACE : TEléexercice par la Réalité Augmentée chez des Paralysés Cérébraux (Pr Anaïck Perrochon)

9h30 | Rééducation à domicile

- Projet PreFEAR : Développement d'un programme d'entraînement physique en réalité augmentée pour la prévention des chutes (Arnaud Boujut)
- Projet ADEPINA : une plateforme web co-construite avec les professionnels et les patients pour le réentraînement à l'effort à domicile (Stéphane Mandigout)

10h15 | Equipes mobiles à domicile et à distance

- Le développement de l'e-santé au sein de l'hospitalisation à domicile (HAD) et des services d'autonomie à domicile SAD (Dr Mohamed Touati, Dr Aude Massoulard-Gainant)
- Besoins des personnes accueillies en établissement médico-social et solutions en téléconsultation : résultats de l'étude teleMS (*Dr Julia Hamonet-Torny*)
- Télé surveillance médicale des patients polypathologiques (Pr Achille Tchalla)
- Expérience de télé-soin en rééducation (Dr Céline Ladrat, Pr Jean Christophe Daviet)

11h15 | Pause

11h30 | E-santé à domicile du point de vue de l'usager (France assos santé)

- Faire de la télémédecine à domicile un vecteur d'amélioration de l'accès aux soins pour l'usager (*P. Charpentier, L. Guillanton*)
- Le programme I-COPE : l'e-santé à domicile pour prévenir la perte d'autonomie (F. Thomas, témoignage d'un patient)

12h30 | Déjeuner sur place

13h30 | Travaux en ateliers

Chaque inscrit sera réparti dans un groupe et participera aux 4 ateliers, d'une durée d'une heure chacun.

ATELIER 1 | Le dispositif TERAPACE

Intervenants : Maxime Balloufaud et Anaïck Perrochon.

En passant de la conception de jeux aux séances de rééducation pédiatrique, venez découvrir les différentes étapes indispensables au développement de notre dispositif de réalité augmentée destiné aux enfants atteints de paralysie cérébrale ou de lésions cérébrales acquises. Nous vous proposons comme défi de tester vos capacités cognitives et motrices à travers deux jeux de navigation. Les jeux sont destinés aux 10-16 ans, mais vous êtes les bienvenus, après tout, nous sommes tous de grands enfants!

ATELIER 2 | Escape game « le Défi Télésanté »

Intervenants : Mathieu Grasset, Alexandra Gratteau, Manon Sirieix.

Plongez dans une expérience immersive avec notre escape game sur ordinateur, spécialement conçu autour de l'univers de la télésanté. Armés d'ingéniosité et de collaboration, vous devrez rivaliser contre le temps pour résoudre une série d'énigmes captivantes. Épaulés par des indices soigneusement dissimulés à travers l'environnement virtuel, vous devrez faire preuve de perspicacité pour déjouer les mystères qui se dressent sur votre chemin. Chaque énigme résolue vous rapprochera un peu plus de la victoire, mais attention : le tic-tac impitoyable du chronomètre vous rappellera constamment l'urgence de votre mission. Êtes-vous prêts à relever le défi et à découvrir ce que réserve le Défi Télésanté ?

ATELIER 3 | Simulation d'une téléconsultation assistée

Intervenants: Renaud Peymirat, Antoine Longelin, Dylan Degay, Pierre-Alexandre Cochereau. Immergez-vous dans une téléconsultation assistée en condition réelle entre un patient de l'EHPAD d'Ajain, assisté d'une infirmière et d'outils connectés et le service de neurologie du CHU de Limoges. La simulation comportera quelques erreurs que vous essaierez de découvrir, laquelle sera suivie d'un débriefing auquel vous pourrez participer.

ATELIER 4 | Remettre l'expérience-patient au cœur du processus de conception des outils du numérique en santé

Intervenants : Louise Guillanton, Patrick Charpentier.

Avec les progrès technologiques, les professionnels de santé, les chercheurs et les associations de patients élaborent de nombreuses solutions numériques pour améliorer le suivi et la prise en charge des malades chroniques ou l'accompagnement des personnes avec un handicap au domicile. Or, trop souvent ces dispositifs médicaux ne rencontrent pas le succès attendu, faute de prise en compte de l'expérience patient et ainsi de manque de légitimité de l'outil.

Cet atelier co-animé par France Assos Santé ainsi que par un designer de la santé aura pour but de vous éclairer sur une approche de conception qui remet l'expérience du patient au cœur de l'innovation en santé!

OUESTIONNAIRE DE SATISFACTION